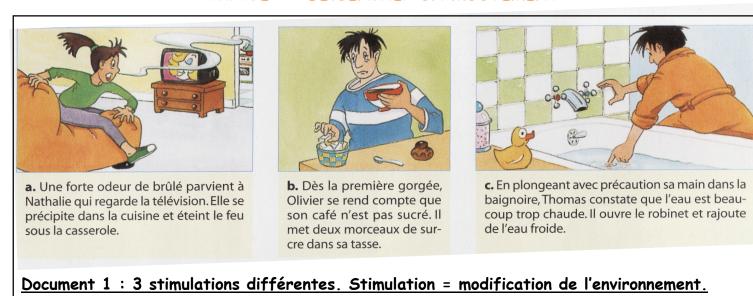
Nom,	Prénom:	Classe:	Date :
1 40111,		 014330 .	

Introduction: Le déclenchement d'un mouvement	WI	MF	MS	ТВМ
4.2 : Remplir un tableau à partir d'informations				
4.1 : Interpréter des observations				
4.1 : Raisonner à partir d'une maquette				
4.2 : Utiliser correctement une maquette				

Problème : Qu'est-ce qui déclenche un mouvement et comment est-il réalisé ?

PARTIE 1: DECLENCHER UN MOUVEMENT



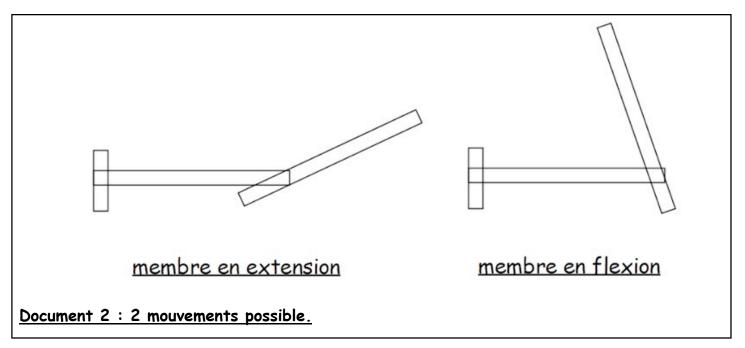
1) À l'aide des trois situations a, b et c du document 1, remplir le tableau ci-dessous.

	<u>Stimulation</u> =	Organe sensoriel = récepteur	<u>Mouvement</u> provoqué
Situation a			
Situation b			
Situation c			

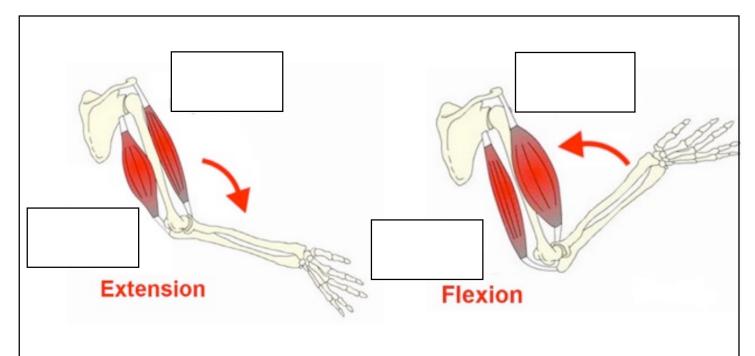
2)	Citer	l'organe	effecteur	pour	ses	3	situations	:	
	UIIU I	I OI GAILO	011001001	Poul	-	•	31144110113	•	***************************************

PARTIE 2 : REALISER UN MOUVEMENT

- a) Utiliser le modèle présent sur votre table.
- b) Pour chaque schéma, dessiner les deux muscles. Ne pas oublier la légende « muscle contracté », « muscle relâché ».
- c) Légender les schémas avec « os », « tendon » et « articulation ». Utiliser une REGLE! Ecrire au BOUT des traits, horizontalement.



d) Compéter les cadres des 2 schémas du doc 3, avec « muscle contracté » et « muscle relâché ».



<u>Document 3 : Extension et flexion, augmentation ou diminution de l'angle entre 2 os d'une</u> articulation.

e) Choisir le bon mot en majuscule : Quand le muscle se contracte, il RACCOURCIT / S'ALLONGE, et devient MOINS / PLUS épais. Cela entraîne l'os auquel il est attaché.